**Histórias de Usuário**

**Grupo:** Jairo Jannini Junior, Lucas Matheus, Lucas Silva de Souza e Vinicios Pimentel - Faculdade Municipal de Palhoça

* “Eu como usuário quero um Software que agilize o processo de preencher uma ficha de RPG, focando mais tempo na ação do jogo.”

|  | **Preenchimento da ficha** | |
| --- | --- | --- |
| **Essenciais** | Formulário a ser preenchido com características do personagem. | Seleção de Raça e Classe. |
| Campos de observações para detalhes adicionais. | Retorno dos atributos distribuídos de acordo com a escolha de Classe. (Permite alteração). |
| **Secundários** | O restante do formulário será exibido de acordo com o preenchimento das características principais.  Ex: Raça. |  |

* “Eu como usuário quero um Software que crie um background (história) para o meu personagem, facilitando o processo criativo.”

|  | **Background** | |
| --- | --- | --- |
| **Essenciais** | Campo específico para adicionar detalhes de como será a história do seu personagem. | Banco de dados com histórias pré-definidas. |
| **Secundários** | Retorno do background feito por IA. |  |

* “Eu como usuário quero um Software que me permita pontuar características físicas e detalhes na personalidade e história do meu personagem, sem perder a experiência de criação.”

|  | **Características e Detalhes** | |
| --- | --- | --- |
| **Essenciais** | Campo específico para adicionar detalhes de aparência e personalidade. | Seleção de características.  Ex: Cor de cabelo. |
| **Secundários** | Retorno do background adaptado com as características do usuário. Feito por IA. |  |

* “Eu como mestre de RPG quero um software que utilize IA para criar personagens NPC 's realistas e com histórias complexas para enriquecer a experiência de jogo.”

|  | **Criação de NPC** | |
| --- | --- | --- |
| **Essenciais** | Seleção se o usuário será Mestre ou Jogador. | Campo para especificar detalhes adicionais do NPC em questão.  Ex: Aparência. |
| Campos específicos para detalhes referente a história do NPC. |  |
| **Secundários** | Retorno do background do NPC feito por IA. |  |